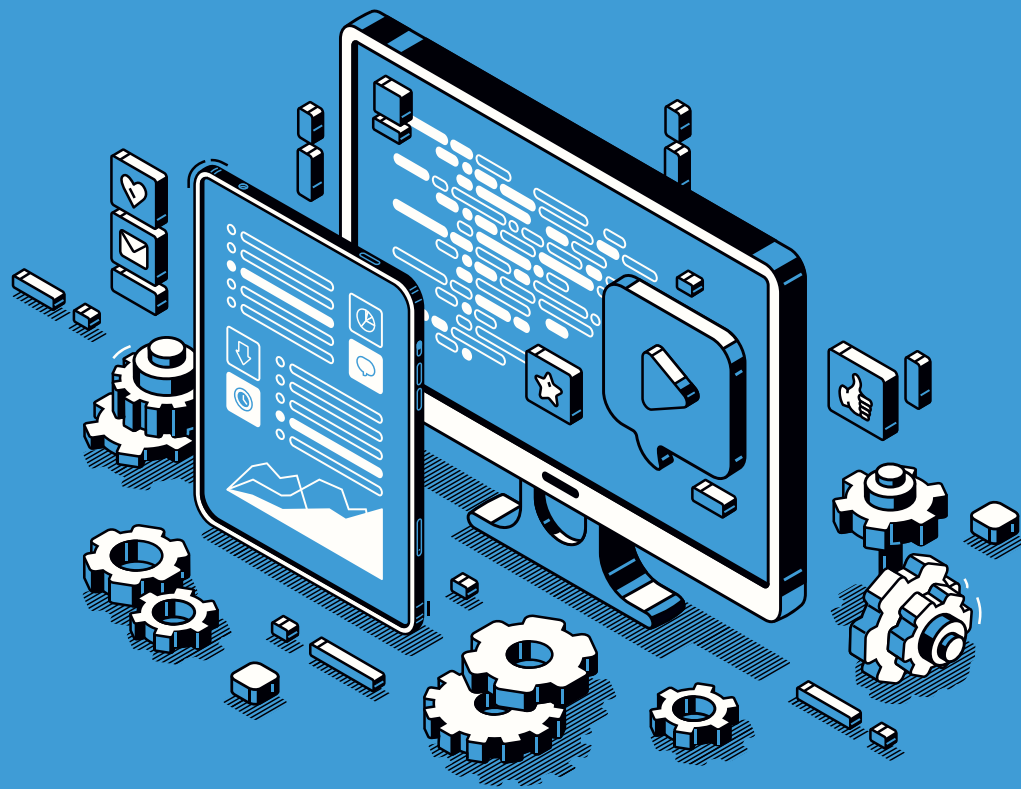
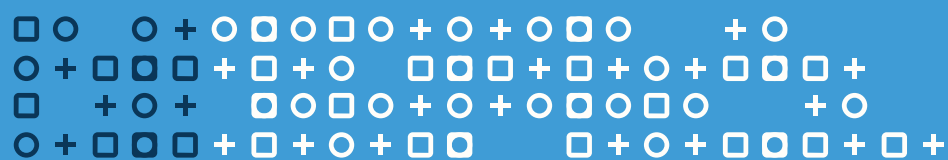




Tanítva tanulni



Aki tanít, az tanul a legtöbbet - próbáld ki Te is!

Te hogyan tanulnál szívesen?

Készíts foglalkozástervet, amivel a többiek is könnyebben értik meg a tananyagot, érdekesebbnek találják az órákat és aktívan részt tudnak venni a tanulásban! Készíthetsz szabadulószerűt, nyomozós játékot, városi sétatervet rejtvényekkel, társasjátékot, vagy bármi mást is.

Terveidnek csak a kreativitás szab határt!

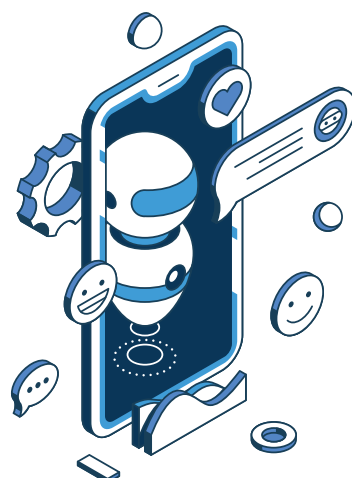
A pályamunkák célja, hogy érthető, gyakorlatias és motiváló módon segítsék a diáktársakat.

A foglalkozástervet digitális formában készítsd el és fogalmazd meg, hogy az újszerűen feldolgozott tananyagnak:

- mi a célja,
- kiknek készült,
- milyen módszereket és eszközöket alkalmaz (hogyan tanítja),
- milyen online anyagok, videók, vagy alkalmazások felhasználásával készült (mivel tanítja).

A pályamunkákat a majorosi.anna@gszc.hu e-mail címre várjuk.

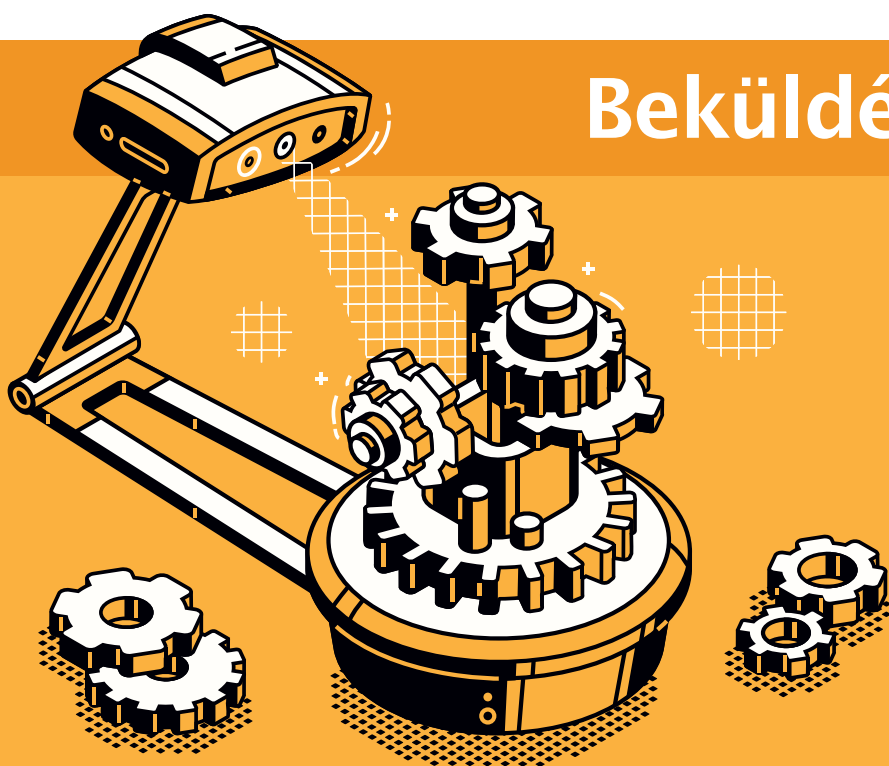
A foglalkozástervben alkalmazott módszerek és eszközök lehetnek pl. egyéni munka, páros munka, csoportmunka, vagy az előzetes tudás aktiválása, készülhet hozzá gondolatterkép, feladatlap, videó, szoftveres vagy hardveres alkalmazás, stb.



- ✓ A BGéSZC minden tanulója pályázhat egyénileg, vagy 2-3 fős csapatban.
- ✓ Ha van témád, de segítség kell a megtervezéshez, akkor várunk a centrum LOL laborjában!
- ✓ A pályamunkákhoz az MI használata engedélyezett.

Díjazás: **Media Markt utalványok** és céges partnereink által felajánlott különdíjak nyerhetők.

A kiemelkedő pályaműveket bemutatjuk iskoláinkban, felhasználjuk az oktatás során és feltöltjük egy közös digitális tananyagbankba.



Beküldési határidő: 2026. április 27.

Kérdésed van? Válaszolunk!

Keressd a pályázat szervezőit a BGéSZC LOL laborjában:

Dr. Majorosi Anna - majorosi.anna@gszc.hu

Dr. Peres Anna - peres.anna@gszc.hu

További infókért és a teljes felhívásért olvasd be a QR kódot!

